### **Tinder**

**Contexto:**

Estás desarrollando un sistema para una aplicación de citas en línea que permite a los usuarios crear perfiles, buscar otros perfiles, gestionar interacciones y conversaciones, y organizar eventos sociales. El sistema debe gestionar información sobre usuarios, sus preferencias, interacciones como "me gusta" y mensajes, así como eventos sociales organizados por los usuarios. Además, el sistema debe permitir la gestión de coincidencias (Match) y bloqueos entre usuarios.

**Descripción del Sistema:**

La aplicación de citas en línea permite a los usuarios registrarse, crear perfiles, y buscar personas con intereses similares. Los usuarios pueden indicar su interés en otros perfiles mediante "me gusta", y gestionar conversaciones a través de mensajes. El sistema también debe permitir la gestión de coincidencias, donde dos usuarios que se han "gustado" mutuamente pueden iniciar una conversación. Además, los usuarios pueden organizar eventos sociales a los que otros pueden asistir y también pueden bloquear a otros usuarios para evitar interacciones no deseadas.

**Usuarios:**

Cada usuario puede crear un perfil en la aplicación. El perfil incluye información personal como nombre, edad, género, ubicación y una breve biografía. Además, los usuarios pueden cargar fotos y especificar sus preferencias de búsqueda, como el rango de edad y los intereses.

**Interacciones: (Relaciones)**

1. **Me gusta:** Los usuarios pueden mostrar interés en otros perfiles mediante "me gusta". Si dos usuarios se "gustan" mutuamente, se crea una coincidencia.
2. **Conversaciones:** Una vez que hay una coincidencia, los usuarios pueden intercambiar mensajes. El sistema debe gestionar las conversaciones, incluyendo el texto de los mensajes y la fecha de envío.
3. **Bloqueos:** Los usuarios pueden bloquear a otros para evitar recibir mensajes o ver sus perfiles. El sistema debe gestionar los bloqueos y asegurarse de que los usuarios bloqueados no puedan interactuar con el usuario que los bloqueó.
4. **Eventos Sociales:** Los usuarios pueden organizar y asistir a eventos sociales. El sistema debe registrar información sobre estos eventos, incluyendo el nombre del evento, la fecha y la ubicación. Los usuarios pueden registrarse para asistir a estos eventos y recibir notificaciones sobre ellos.